

**CONTENIDOS**

En esta materia se trabajará en torno a tres grandes bloques:

- Introducción a la programación
- Construcción y programación de robots
- Automática aplicada.

**METODOLOGÍA**

Los contenidos de esta materia son eminentemente prácticos. Se trabajarán las estructuras básicas de programación y se crearán aplicaciones sencillas utilizando ordenadores. Se planificará y construirá un dispositivo robotizado y se creará un programa que permita controlarlo. También se trabajará en la planificación y realización de un sistema automático que actúe en función de los datos de entrada suministrados por sensores u otros dispositivos de control.

**INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN**

Los principales instrumentos de evaluación serán los productos obtenidos: documentación, presentaciones, aplicaciones informáticas, robots, instalaciones automatizadas y video tutoriales.